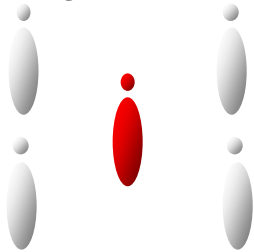




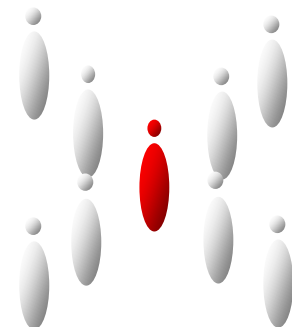
Ligue de Billard de l'Ile de France

Jeux avec QUILLES

5 QUILLES



GORIZIANA



Surlignés en vert, les modifications depuis la dernière saison jouée

TABLE DES MATIERES

1.	5 QUILLES	3
1.1.	FINALE DE FRANCE MASTERS ET NATIONAL 1	3
1.1.1.	<i>Finale de France « Masters », à 16 joueurs</i>	3
1.1.2.	<i>Finale de France National 1, à 32 joueurs</i>	3
1.2.	FINALE LBIF, QUALIFICATION FFB NAT 1	3
1.2.1.	<i>Finale LBIF Nat 1, à 8 joueurs</i>	3
1.2.1.	<i>Qualification FFB Nat 1, à 12 joueurs (non qualifiés par les tournois nationaux à la finale de France Nationale 1 de la saison en cours)</i>	3
1.3.	TOURNOIS	4
1.3.1.	<i>Tournois</i>	4
1.	<i>Nombre de tournois</i>	4
2.	<i>Joueurs participants et inscriptions</i>	4
3.	<i>Durée, convocation, Horaire</i>	4
4.	<i>Club organisateur</i>	4
5.	<i>Classement général, résultats retenus, points de classement</i>	4
6.	<i>Classement du tournoi</i>	4
7.	<i>Tenue sportive</i>	5
8.	<i>Attribution des billards</i>	5
9.	<i>Forfaits</i>	5
1.3.2.	<i>Formule sportive</i>	5
1.3.2.1.	<i>Poule</i>	5
1.	<i>Composition</i>	5
2.	<i>Premier match</i>	5
3.	<i>Distance</i>	5
4.	<i>Echauffement</i>	5
5.	<i>Arbitrage</i>	5
6.	<i>Pause en cours de partie</i>	5
1.3.2.2.	<i>Tableau final</i>	6
1.	<i>Composition</i>	6
2.	<i>Distance</i>	6
3.	<i>Echauffement</i>	6
4.	<i>Arbitrage</i>	6
5.	<i>Pause en cours de partie</i>	6
1.4.	REGLES DU JEU	6
2.	GORIZIANA (9 quilles)	7
2.1.	FINALE LBIF NAT 1, A 8 JOUEURS (OU 6 JOUEURS).	7
2.2.	TOURNOIS	7
2.2.1.	<i>Généralités</i>	7
1.	<i>Nombre de tournois</i>	7
2.	<i>Joueurs participants et inscriptions</i>	7
3.	<i>Durée, convocation, Horaire</i>	7
4.	<i>Club organisateur</i>	7
5.	<i>Classement général, résultats retenus, points de classement</i>	8
6.	<i>Classement du tournoi</i>	8
7.	<i>Tenue sportive</i>	8
8.	<i>Attribution des billards</i>	8
9.	<i>Forfaits</i>	8
2.2.2.	<i>Formule sportive</i>	8
2.2.2.1.	<i>Serpentin, Poule</i>	8
1.	<i>Composition</i>	8
2.	<i>Premier match</i>	8
3.	<i>Distance</i>	8
4.	<i>Echauffement</i>	9
5.	<i>Arbitrage</i>	9
6.	<i>Pause en cours de partie</i>	9
2.2.2.2.	<i>Tableau final</i>	9
1.	<i>Composition</i>	9
2.	<i>Distance</i>	9
3.	<i>Echauffement</i>	9
4.	<i>Arbitrage</i>	9
5.	<i>Pause en cours de partie</i>	9
2.3.	REGLES DU JEU	9
3.	5 Quilles par Equipe de Club Division 2	10

1. 5 QUILLES

1.1. FINALE DE FRANCE MASTERS ET NATIONAL 1

1.1.1. Finale de France « Masters », à 16 joueurs

- Le champion de la saison précédente (s'il ne participe à aucun tournoi de la saison en cours) + les 15 premiers du Ranking national, ou les 16 premiers du Ranking national de la saison en cours.

1.1.2. Finale de France National 1, à 32 joueurs

- Les 13 représentants de ligue (Métropole) + 2 représentants DOM-TOM.
- Un invité club organisateur.
- Les joueurs classés de la 17^{ème} à la 33^{ème} place du Ranking national.
- Si des places ci-dessus ne sont pas toutes pourvues, elles seront attribuées comme suit : 1 place pour la ligue organisatrice, les places restantes Ranking national.

1.2. FINALE LBIF, QUALIFICATION FFB NAT 1

1.2.1. Finale LBIF Nat 1, à 8 joueurs

Ne peuvent participer à cette finale : les joueurs qualifiés pour la finale de France Masters de la saison en cours.

- Les 8 premiers du Ranking de ligue
- 4 Billards (dont au moins 2 de 3,10m), tirage des billards à chaque tour de jeu
- Formule de jeu : 2 poules de 4 joueurs en double KO, ½ finales croisées et Finale
- Distance : poules 1 set de 180 points, partie finale 1 set de 180 points
- Echauffement : 5 minutes par match
- Arbitrage : LBIF
- Pause : 3 minutes dès qu'un des joueurs atteint la moitié des points
- Tenue sportive conforme au code sportif national
- Convocation : 8h30
- Compétition sur une journée

1.2.1. Qualification FFB Nat 1, à 12 joueurs (non qualifiés par les tournois nationaux à la finale de France Nationale 1 de la saison en cours)

- Les 8 premiers du Ranking de ligue + les représentants des départements 77, 78, 91 et 92 ; Si défection d'un département, on qualifie un joueur du Ranking supplémentaire
- 4 Billards (2m80), tirage des billards à chaque tour de jeu
- Formule de jeu : 4 poules de 3 joueurs (2 qualifiés / poule), ½ finales croisées et Finale
- Distance : poules 1 set de 120 points, ¼, ½ et finale 1 set de 180 points
- Echauffement : 5 minutes par match
- Arbitrage : CLUB.
- Pause : Match en 120 points pas de pause, si non 3 minutes dès qu'un des joueurs atteint la moitié des points
- Tenue sportive conforme au code sportif national
- Convocation : 8h30
- Compétition sur une journée

1.3. TOURNOIS

1.3.1. Tournois

Généralités.

1. Nombre de tournois

Le circuit est composé de 4 tournois (élaboration du Ranking), d'un tournoi qualificatif à la « Finale de France N1 » et d'une finale de Ligue. Le nombre de joueurs grandissant peut nécessiter d'organiser un tournoi sur 2 clubs géographiquement proches, l'organisation des poules, des 1/16 et 1/8 réparties dans les 2 clubs, les ¼ ½ et finale dans un seul club.

2. Joueurs participants et inscriptions

L'inscription est ouverte à tous les joueurs d'Ile de France à jour du paiement de leur licence est sera faite sur le site de la Ligue.

Ne peuvent participer au circuit : les joueurs classés de 1 à 16 au Ranking national de la saison passé

3. Durée, convocation, Horaire

Le tournoi se déroule sur une journée. L'heure de convocation pour tous les joueurs disputant les poules est 8h30, comme prévu au code sportif un retard de 30 minutes sera accepté (un appel téléphonique au club où au responsable sportif de la discipline, sera le bienvenu). Pour des raisons d'organisation sportive si des têtes de série entrent directement en phase finale, l'heure de convocation est 10h30 (sauf directive contraire du responsable), en cas de retard un appel téléphonique au club où au responsable sportif de la discipline, sera le bien venu.

4. Club organisateur

Le club organisateur doit disposer d'un minimum de 6 billards (2m80 ou 3m10), il nommera un directeur de jeu qui assurera l'ouverture à 8h15, la saisie des matchs sur le support informatique fourni par la ligue et la transmission des résultats au responsable de la ligue à la fin de la compétition. Pour le bon déroulement de la formule de jeu non-stop, une restauration sur place est obligatoire.

5. Classement général, résultats retenus, points de classement

Le classement général sera mis à jour dans la semaine suivant la compétition par le responsable de la discipline, il prendra en compte les résultats des 4 tournois en respectant dans l'ordre les critères suivants : les points de Ranking, les points de match, et la moyenne générale.

6. Classement du tournoi

Les points de classement en tournoi sont : 1^{er} = 40 pts - finaliste = 30 pts - ½ finalistes = 20 pts - ¼ finalistes = 13 pts - 1/8 de finale = 10 pts - 1/16 de finale = 8 pts - 3^{ème} de poule avec un match gagné = 3 pts et 3^{ème} de poule aucun match gagné = 1 point.

7. Tenue sportive

Tenue sportive conforme au code sportif national.

8. Attribution des billards

Si le nombre de billards est supérieur ou égal au nombre de poules attribution des billards par tirage au sort avant le premier match, la poule se déroule sur le même billard. Dans le cas d'un nombre de billards inférieur, une rotation des poules est organisée par le directeur de jeu. Dans le tableau final tirage au sort des billards à chaque tour de jeu.

9. Forfaits

Je tiens à rappeler qu'en cas de forfait pour raison médicale ou professionnelle le certificat devra être envoyé au secrétariat de la Ligue sous 48 Heures (courrier postal ou électronique).

1.3.2. Formule sportive

1.3.2.1. Poule

1. Composition

Le premier tournoi de la saison tiendra compte du classement (finale de France N1, finale de Ligue, Ranking Ligue) de la saison passée, Un joueur ayant participé la finale de France « N1 » de la saison dernière, sera au 1^{er} tournoi de la saison tête de série, s'il rentre dans le circuit au 2^{ème} tournoi, le meilleur 2^{ème}. Les nouveaux joueurs seront placés en dernière position par tirage au sort. Les poules des tournois suivants prendront en compte le Ranking de la saison, les nouveaux joueurs sont placés en dernière position par tirage au sort.

2. Premier match

Le premier match de la poule est le joueur 2 contre le joueur 3, sauf si 2 joueurs sont du même club dans ce cas ils s'affrontent au premier match. Au 2^{ème} match de la poule s'affronteront le vainqueur du 1^{er} match et le joueur exempt.

3. Distance

La distance en poule est 1 set de 120 points.

4. Echauffement

Le premier match du matin d'un joueur 5 minutes, match suivant 3 minutes.

5. Arbitrage

Le joueur exempt arbitre le match de sa poule, il remplira la feuille de poule qui sera remis au directeur de jeu à la fin du dernier match de la poule.

6. Pause en cours de partie

En poule pas de pause.

1.3.2.2. Tableau final

1. Composition

Les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés. Si l'organisation du tournoi nécessite des têtes de série, elles prendront les places marquées « Ts », puis après reclassement les joueurs issus des poules seront affectés à leurs places respectives suivant le serpent.

2. Distance

La distance en 1/16 et 1/8 est de 1 set de 120 points, en ¼, ½ et finale elle est de 1 set de 180 points.

3. Echauffement

Premier match après manger 5 minutes, matchs suivants de 3 minutes.

4. Arbitrage

Au premier tour le directeur de jeu désignera les arbitres parmi les joueurs exempts, aux tours suivants le joueur perdant reste à la disposition du directeur de jeu pour un arbitrage. Le joueur qui pour toutes raisons que ce soit ne peut assurer son arbitrage doit en avertir le directeur de jeu et se trouver lui-même son remplaçant. En cas de non-respect de ce point du règlement, le joueur verra ses points de Ranking amputés de son meilleur score en tournoi. Si récidive dans la saison en cours ou la saison suivante son cas sera présenté devant la commission de discipline de la ligue. N'espérant pas en arriver là, j'estime nécessaire d'insister sur ce point du règlement pour ne pas compliquer inutilement le travail du directeur de jeu.

5. Pause en cours de partie

Match en 120 points pas de pause, si non 3 minutes dès qu'un des joueurs atteint la moitié des points

1.4. REGLES DU JEU

Télécharger sur le site de la ligue le « Livret Règlement 5-9 quilles.pdf ».

2. GORIZIANA (9 quilles)

2.1. FINALE LBIF NAT 1, A 8 JOUEURS (OU 6 JOUEURS).

- Si plus de 29 participants au Ranking à l'issue des 3 tournois, la finale réunie les 8 premiers du Ranking de Ligue (2 poules de 4 joueurs en double KO). Sinon finale à 6 joueurs avec les 6 premiers du Ranking de la Ligue.
- 4 (ou 3) Billards (dont au moins 2 de 3,10m),
- Formule de jeu : 2 poules de 4 joueurs en double KO, ½ finales croisées et Finale ou poule intégrale à 6 Joueurs.
- Distance : en poule 1 set de 400 points, partie finale 1 set de 400 points.
- Echauffement : 5 minutes par match
- Arbitrage : LBIF
- Pause : 3 minutes dès qu'un des joueurs atteint la moitié des points
- Tenue sportive conforme au code sportif national.
- Convocation : 8h30
- Compétition sur une journée.

2.2. TOURNOIS

2.2.1. Généralités

1. Nombre de tournois

Le circuit est composé de 3 tournois (élaboration du Ranking) et d'une finale de Ligue. Le nombre de joueur grandissant peut nécessiter l'organisation d'un tournoi sur 2 clubs géographiquement proches, l'organisation des poules, des 1/16 et 1/8 réparties dans les 2 clubs, les ¼ ½ et finale dans un seul club.

2. Joueurs participants et inscriptions

L'inscription est ouverte à tous les joueurs d'Ile de France à jour du paiement de leur licence FFB, et sera faite sur le site de la Ligue.

3. Durée, convocation, Horaire

Le tournoi se déroule sur une journée. L'heure de convocation pour tous les joueurs disputant les poules est 8h30, comme prévu au code sportif un retard de 30 minutes (un appel téléphonique au club où au responsable sportif de la discipline, sera le bien venu). Pour des raisons d'organisation sportive si des têtes de série entrent directement en phase finale, l'heure de convocation est 10h30 (sauf directive contraire du responsable), en cas de retard un appel téléphonique au club où au responsable sportif de la discipline, sera le bien venu.

4. Club organisateur.

Le club organisateur doit disposer d'un minimum de 6 billards (dont 2 de 3m10), il nommera un directeur de jeu qui assurera l'ouverture à 8h15, la saisie des matchs sur le support informatique fourni par la Ligue et la transmission des résultats au responsable de la Ligue à la fin de la compétition. Pour le bon déroulement de la formule de jeu non-stop, une restauration sur place est obligatoire.

5. Classement général, résultats retenus, points de classement

Le classement général sera mis à jour dans la semaine suivant la compétition par le responsable de la discipline, il prendra en compte les résultats des 3 tournois en respectant dans l'ordre les critères suivants : les points de Ranking, les points de match, la moyenne générale.

6. Classement du tournoi.

Les points de classement en tournoi sont : 1er =40 pts - finaliste = 30 pts - ½ finalistes = 20 pts - ¼ finalistes = 13 pts - 1/8 de finale = 10 pts - 1/16 de finale = 8 pts - 3ème de poule avec un match gagné = 3 pts et 3ème de poule aucun match gagné = 1 point.

7. Tenue sportive.

Tenue sportive conforme au code sportif national.

8. Attribution des billards.

Si le nombre de billards est supérieur ou égal au nombre de poules attribution des billards par tirage au sort avant le premier match, la poule se déroule sur le même billard. Dans le cas d'un nombre de billards inférieur, une rotation des poules est organisée par le directeur de jeu. Dans le tableau final tirage au sort des billards à chaque tour de jeu.

9. Forfaits.

Je tiens à rappeler qu'en cas de forfait pour raison médicale ou professionnelle le certificat devra être envoyé au secrétariat de la Ligue sous 48 Heures (courrier postal ou électronique)

2.2.2. Formule sportive

2.2.2.1. Serpentin, Poule

1. Composition.

Le premier tournoi de la saison tiendra compte du classement (finale de Ligue, Ranking Ligue) de la saison passée, les nouveaux joueurs seront placés en dernière position par tirage au sort. Les poules des tournois suivants prendront en compte le Ranking de la saison, les nouveaux joueurs sont placés en dernière position par tirage au sort.

2. Premier match.

Le premier match de la poule est le joueur 2 contre le joueur 3, sauf si 2 joueurs sont du même club dans ce cas ils s'affrontent au premier match. Au 2ème match de la poule s'affronteront le vainqueur du 1^{er} match et le joueur exempt.

3. Distance.

La distance en poule est 1 set de 400 points.

4. Echauffement.

Le premier match du matin d'un joueur 5 minutes, match suivant 3 minutes.

5. Arbitrage.

Le joueur exempt arbitre le match de sa poule, il remplira la feuille de poule qui sera remise au directeur de jeu à la fin du dernier match de la poule.

6. Pause en cours de partie.

3 minutes dès qu'un des joueurs atteint la moitié des points

2.2.2.2. Tableau final

1. Composition.

Les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés. Si l'organisation du tournoi nécessite des têtes de série, elles prendront les places marquées « Ts », puis après reclassement les joueurs issus des poules seront attribués à leurs places respectives par le serpent.

2. Distance.

La distance en 1/16 et 1/8 et 1 set de 400 points, en ¼ ½ et finale et 1 set de 400 points.

3. Echauffement.

Premier match après manger 5 minutes, matchs suivants de 3 minutes

4. Arbitrage.

Au premier tour le directeur de jeu désignera les arbitres parmi les joueurs exempts, aux tours suivants le joueur perdant reste à la disposition du directeur de jeu pour un arbitrage.

Le joueur qui pour toutes raisons que ce soit ne peut assurer son arbitrage doit en avertir le directeur de jeu et se trouver lui-même son remplaçant. En cas de non-respect de ce point du règlement, le joueur verra ces points de Ranking amputés de son meilleur score en tournoi. Si récidive dans la saison en cours ou la saison suivante son cas sera présenté devant la Commission de Discipline de la Ligue. N'espérant pas en arriver là, j'estime nécessaire d'insister sur ce point du règlement pour ne pas compliquer inutilement le travail du directeur de jeu.

5. Pause en cours de partie.

3 minutes dès qu'un des joueurs atteint la moitié des points

2.3. REGLES DU JEU

Télécharger sur le site de la Ligue le « Livret Règlement 5-9 quilles.pdf ».

3. 5 Quilles par Equipe de Club Division 2

Finale de France 5 Quilles par équipe D2

Une équipe qualifiée par ligue.

Modalités d'inscription :

Bordereau d'inscription téléchargeable sur le site FFB, 4 joueurs minimum, 6 maximum.

L'inscription : 45 Euros par équipe.

Nombre d'équipe par club illimité.

Composition : 3 joueurs.

Tout joueur licencié dans le club ne correspondant pas au chapitre **en gras** peut s'inscrire, 1 joueur extérieur sera accepté par équipe (s'il est licencié dans la ligue, sous condition que son club n'inscrive pas d'équipe).

Ne peuvent s'inscrire : les joueurs étrangers (voir le règlement FFB), les masters aux 5 quilles et les joueurs N1 inscrit dans une équipe D1.

Formule de la compétition :

Finale Qualificative (4 équipes les mieux classées au ranking).

Qualifications : 3 tours de jeu avec refonte des poules (1er tour tirage au sort intégrale, 2ème et 3ème tours composition des poules basés sur le ranking)

Tour de jeu : Poule de 3 équipes ou 2 équipes

Attribution des points poule de 3 : 1^{er} 5pts, 2ème 3pts et 3ème 1pt (si triangulaire 2pts).

Poule de 2 : 1^{er} 5pts, 2ème si un match gagné 3pts, si non 1pt

Les poules : 3 équipes (2 matchs joués, 1 match arbitré).

2 équipes (aller-retour).

Une rencontre d'équipe : un simple en 100pts, un double en 100pts puis un relais 3x50pts.

Pas de pause sauf cas urgent

Points de rencontre d'équipe: gagnée 2pts.

Points match individuel gagné: le simple 2pts, le double 2pts et le relais 2pts.

Classement fin de poule (article 6.2.1 du code sportif national)

Poule de 3 équipes : addition des points de rencontre, addition des points de matchs individuels, si triangulaire moyenne générale.

Poule de 2 équipes : addition des points de rencontre, addition des points de matchs individuels, si égalité la moyenne générale.