



C.E.B. F.F.B. C.N.O.S.F. C.R.O.S.I.F.  
**LIGUE DE BILLARD DE L'ÎLE DE FRANCE**  
ASSOCIATION LOI 1901 DECLARÉE À LA PRÉFECTURE DE PARIS LE 25 JUILLET 1955 - N° 55/737



# CODE SPORTIF LBIF BILLARD SNOOKER

*Saison 2019-2020*



Jean-Paul Bazin  
127 bis rue Maurice Rechsteiner  
95100 Argenteuil  
Tél. : 06.03.19.73.56  
Courriel : [perrin-bazin@orange.fr](mailto:perrin-bazin@orange.fr)

## TABLE DES MATIERES

1. <u>Dispositions générales</u> .....	3
1.1. <b>Préambule</b> .....	3
1.2. <b>Joueurs participants</b> .....	3
1.3. <b>Tenue sportive</b> .....	3
2. <u>Championnat mixte</u> .....	4
2.1. <b>Lieux et dates des journées du championnat</b> .....	4
2.2. <b>Création et répartition des poules</b> .....	5
2.3. <b>Déroulement d'une journée de championnat</b> .....	5
2.4. <b>Règles particulières</b> .....	6
2.5. <b>Feuilles de match</b> .....	7
2.6. <b>Engagement des joueurs</b> .....	7
2.7. <b>Forfait d'un joueur</b> .....	10
2.8. <b>Interruption d'un match</b> .....	10
2.9. <b>Classement des joueurs</b> .....	10
3. <u>Finale du championnat</u> .....	11
3.1. <b>lieu et date de la finale</b> .....	11
3.2. <b>Qualification</b> .....	11
3.3. <b>Phase finale</b> .....	11
3.4. <b>Engagement d'un joueur</b> .....	11
3.5. <b>Forfait d'un joueur</b> .....	12
<b>Classement final</b> .....	12
3.6. <b>Récompenses</b> .....	12
4. <u>Coupe LBIF</u> .....	13
4.1. <b>Déroulement de la compétition</b> .....	13
4.1.1. <b>Principe général</b> .....	13
4.1.2. <b>Lieux et dates</b> .....	13
4.1.3. <b>Inscriptions de joueurs</b> .....	13
4.1.4. <b>Feuille de match</b> .....	14
4.1.5. <b>Classement des joueurs</b> .....	14
4.2. <b>Forfait d'un joueur</b> .....	15
4.3. <b>Récompenses</b> .....	15
5. <u>Championnat par équipe</u> .....	15
5.1. <b>Organisation</b> .....	15
6. <u>Coupe 6-Reds</u> .....	16
6.1. <b>Une forme simplifiée du Snooker</b> .....	16
6.2. <b>Reglement</b> .....	16
6.3. <b>Classement</b> .....	16
7. <u>Annexes</u> .....	17
7.1. <b>annexe 1 : Exemple de feuille de match pre-remplie</b> .....	17
7.2. <b>annexe 2 : Exemple de feuille de match remplie</b> .....	18
7.3. <b>annexe 3 : Barème officiel des points au ranking national</b> .....	19
7.4. <b>annexe 4 : Tableau de classement régional pour transmission ffb</b> .....	20
7.5. <b>annexe 5 : Schéma Synthétique et Fonctionnement des Compétitions</b> .....	21
.....	21

## 1. Dispositions générales

### 1.1. PREAMBULE

Tout joueur qui s'engage dans le championnat d'Île-de-France de snooker adhère de plein gré et sans réserve au présent règlement dont il reconnaît avoir pris connaissance au préalable.

Toutes les dispositions du Code Sportif Snooker 2018-2019 et du Code de Discipline de la F.F.B. s'appliquent au championnat d'Île-de-France de snooker, sauf spécification particulière définie dans le présent règlement. On rappelle notamment la modification concernant la **tenue sportive**, effective depuis la saison dernière.

Il est strictement **interdit de fumer et d'utiliser une cigarette électronique** dans la salle pendant le déroulement des compétitions, quel que soit le règlement interne du club organisateur. Tout joueur contrevenant pourra se voir exclu sur le champ, sans autres formalités et quel que soit le stade de la compétition.

La L.B.I.F. est seule habilitée à statuer sur les cas non expressément prévus dans le présent règlement.

Le présent règlement peut faire l'objet d'avenant(s) suite à l'Assemblée générale LBIF de la saison en cours. Tout avenant sera visible dans les meilleurs délais sur le site [www.lbif.fr](http://www.lbif.fr) rubrique Snooker.

**Les résultats sont publics et diffusés.**

### 1.2. JOUEURS PARTICIPANTS

Le championnat d'Île-de-France de snooker est ouvert à tous les joueurs et joueuses à jour du paiement de la licence FFB pour la saison sportive en cours et affiliés à un club d'Île-de-France. **La licence doit impérativement avoir été prise avant l'inscription en compétition.**

La participation aux compétitions individuelles d'Île-de-France de snooker est gratuite.

### 1.3. TENUE SPORTIVE

D'après le code sportif, la tenue sportive doit être la tenue officielle commune à toutes les disciplines : **polo uni ou bicolore (non bariolé) avec logo du club** (brodé ou floqué, sur la poitrine côté gauche) ; pantalon de ville noir (sans poche apparente, ni rivet, ni clou) ; chaussures de ville noires (logo de même couleur autorisé), chaussettes noires.

Pour rappel, n'est plus autorisée la tenue "snooker" : chemise ou chemisier à manches longues portées fermées ; nœud papillon, cravate ou foulard ; pantalon de ville noir (sans poche apparente, ni rivet, ni clou) ; gilet sans manche avec logo du club ; chaussures de ville noires, chaussettes noires.

Le non-respect de cette disposition pourra entraîner l'exclusion du joueur sur décision du directeur sportif pour la compétition (sans commission de discipline ni interdiction de la journée suivante)

## 2. Championnat mixte

- Les sélections à l'international se font par le sélectionneur national (ou le DTN), en accord avec la DTN et la CSN snooker, au vu des résultats des joueurs aux différentes compétitions nationales et internationales ;
- la seule compétition nationale toutes catégories est la finale du championnat (la Coupe a disparu) qui se déroule à 24 joueurs en toute fin de saison ;
- les 8 têtes de série de la finale du championnat sont déterminées lors du Play-Offs, compétition réunissant les 24 meilleurs des 3 tournois ZST (Zone Snooker Tour, les 4 zones géographiques regroupent de 1 à 4 ligues, selon leur importance) ;
- les ligues qualifient à la finale du championnat chacune 1 ou 2 joueurs selon leur nombre de participants aux tournois de ligue. C'est l'objet du championnat de ligue décrit ci-dessous ;
- la victoire à un tournoi national FFB permet de se qualifier directement pour la finale du championnat de France ;
- il existe également une finale nationale féminine, une finale nationale cadets, une finale nationale juniors et une finale nationale Masters (+40 ans) qui ont leur mode de qualification propre décrit dans le code sportif national, et qui se déroulent à différentes périodes de la saison (en fonction du calendrier international) ; sauf exception (le championnat féminin dont les modalités seront précisées par avenant à ce code à l'issue de l'AG LBIF) ces compétitions par catégories ne sont pas prises en charge par les ligues.

### 2.1. LIEUX ET DATES DES JOURNEES DU CHAMPIONNAT

Pour la saison sportive 2019-2020, 6 journées doivent être jouées ; les cinq premières sont des tournois qualificatifs, la dernière est réservée à la finale, et aux matchs de classement le cas échéant. En raison du manque de tables, les matchs peuvent être répartis sur deux jours, voire, le cas échéant, sur deux week-ends.

Les joueurs joueront le samedi ou le dimanche, mais **jamais les deux jours.**

Huit joueurs seront qualifiés pour la finale IDF. En cas de forfait de l'un de ces joueurs, les suivants du classement du championnat seront appelés.

Par abus de langage, on appelle « journée » de championnat l'ensemble des deux (voire quatre) jours de compétition.

Les clubs possédant une table de snooker sont rares en Île-de-France ; les matchs pourront avoir lieu uniquement aux clubs suivants :

- ASBB, Ballainvilliers (91)
- Club le 55, Meaux (77)
- Académie de Billard d'Argenteuil, Argenteuil (95)
- BCK, Kremlin-Bicêtre (94)

Pour la même journée de Championnat, les matchs peuvent se dérouler dans plusieurs clubs simultanément.

## 2.2. CREATION ET REPARTITION DES POULES

Les journées se dérouleront sous la forme d'un tournoi à 8 joueurs sans tête de série, en double élimination en division 1 (dite NR1 ci-dessous), et par poules de 3 ou 4 joueurs en division 2 (dite NR2). Lors du premier tournoi, selon le nombre d'inscrits, il pourra y avoir plusieurs modules de 8 joueurs (sur un ou deux week-ends). Deux perdants NR1 sont remplacés à chaque journée par deux gagnants NR2. Ce nombre pourrait être porté à quatre au cas où le nombre d'inscrits en D2 serait supérieur à 12.

## 2.3. DEROULEMENT D'UNE JOURNEE DE CHAMPIONNAT

Chaque journée de championnat est répartie sur 1, 2 ou 4 jours. Chaque joueur ne joue toutefois qu'un seul de ces 1, 2 ou 4 jours (à l'exception de la finale).

En NR2, les joueurs sont répartis en poules de trois joueurs, de préférence du même club, où ils s'affrontent. Toutefois, si le nombre de participants n'est pas multiple de 3, il existera une ou des poule(s) de deux joueurs.

Tous les matchs se jouent en 2 frames **gagnantes**. Une troisième frame décisive n'est jouée que si le score est de 1-1 après les deux premières frames.

Dans le cas de poules de trois joueurs, chaque joueur joue contre les deux autres, selon un ordre établi indiqué dans la feuille de match. Les joueurs sont repérés par un numéro (1, 2 ou 3) selon le tirage au sort.

Lors de chaque match, le joueur qui ne joue pas arbitre les deux autres. Ceci permet de sensibiliser les joueurs à l'arbitrage, de limiter les contestations et d'éviter que le troisième joueur attende. **L'auto-arbitrage est interdit dans les poules de 3 joueurs.**

L'ordre des matchs est le suivant :

- match n° 1 : joueur 1 / joueur 2, arbitre : joueur 3.
- match n° 2 : joueur 3 / vainqueur 1, arbitre : perdant du match n° 1.
- match n° 2 : perdant 1 / joueur 3, arbitre : vainqueur du match n° 1.

Dans le cas de poules de deux joueurs, les joueurs jouent deux matchs l'un contre l'autre, chaque match se déroulant en 2 frames gagnantes. Evidemment, dans ce cas, il n'y a pas d'arbitre extérieur et l'auto-arbitrage est de rigueur. Lors des journées 2 à 5, en NR2, on tentera d'éviter cette situation en essayant au mieux de remplacer la date prévue par une date convenant aux trois joueurs de la poule.

En NR1, les tournois auront lieu à Argenteuil de préférence le dimanche. Les joueurs qui ne seraient libres que le samedi sont priés de l'indiquer au responsable snooker au début de la saison de préférence, et au plus tard lors de l'inscription à chaque tournoi. Chaque tournoi à 8 se déroulera sur toute la journée, au meilleur des 3 manches au moins jusqu'en demi-finale.

## 2.4. REGLES PARTICULIERES

**Afin d'accélérer le rythme du jeu, une frame est automatiquement concédée si à n'importe quel moment de la partie, un joueur est hors-score de treize (13) points ou plus.** Dans ce cas, la frame s'achève dès la fin du break en cours, et les scores sont notés tels quels dans la feuille de match.

La première et la deuxième frame d'un match doivent être jouées sans coupure. Si une frame décisive doit être jouée, 5min de pause sont accordées aux joueurs à la fin de la deuxième frame. 5min de pause sont aussi accordées aux joueurs entre deux matchs.

On rappelle que le « miss » fait partie intégrante des règles du snooker, et qu'il ne devrait pas y avoir de limitation quant au nombre de « miss » consécutifs. Un « miss » est automatiquement prononcé dans un de ces cas, sauf lorsqu'un des joueurs est hors score :

- un joueur joue avec une bande alors qu'une trajectoire en ligne droite est disponible, quelle qu'elle soit,
- un joueur choisit une trajectoire en 2 ou plusieurs bandes, alors qu'une trajectoire en une seule bande est possible,
- un joueur cherche à atteindre une bille « on » difficile d'accès ou éloignée de la bille blanche, alors qu'il existe une bille ou un groupement de billes plus proches ou plus faciles d'accès,

Dans les autres cas, le « miss » est laissé à l'appréciation de l'arbitre (hormis les cas cités ci-dessus), en fonction de l'écart entre la bille blanche et la bille « on » et en fonction des talents du joueur. **En LBIF, on limitera néanmoins à trois le nombre de miss, sauf si la troisième faute est manifestement volontaire. On précise également qu'après le 3<sup>e</sup> miss, une faute (sans miss) peut évidemment être commise et annoncée par l'arbitre !**

## 2.5. FEUILLES DE MATCH

En même temps que la convocation pour la journée de championnat, chaque joueur reçoit par mail une feuille de match pré-remplie, à condition qu'il ait indiqué une adresse courriel valide. Le joueur, notamment en NR2, est chargé de l'imprimer, de l'apporter avec lui le jour des matchs, de la remplir au fur et à mesure et de la signer à la fin des matchs avec les autres joueurs.

Des exemples de feuille de match pré-remplie et de la même feuille totalement remplie sont présentés en annexe.

**Les joueurs sont eux-mêmes responsables de la transmission des résultats des matchs de la poule, notamment en NR2. L'envoi des résultats à la CS doit avoir lieu au plus tard le lundi suivant le jour de compétition,** afin d'actualiser le classement des joueurs au plus vite. Cet envoi doit se faire par courriel **uniquement**, en scannant la feuille de match (voir coordonnées de l'organisateur en début de règlement).

**Une communication orale des résultats ne suffit pas ; une trace écrite des résultats doit subsister, entérinée par la signature des joueurs.**

**Si les résultats ne sont pas parvenus à l'organisateur une semaine après la compétition, les joueurs mis en cause sont déclarés forfait non excusés, avec toutes les conséquences classiques (aucun point marqué, interdiction de jouer la journée suivante, amende au club) et, en cas de récidive, la saisie de la Commission de Discipline.**

Par souci de sécurité, les joueurs peuvent remplir la feuille de match en plusieurs exemplaires et la transmettre chacun de leur côté.

## 2.6. ENGAGEMENT DES JOUEURS

En demandant son inscription pour une journée, un joueur s'engage à rester au club où il est convoqué **pendant les 3 matchs de la poule**. **Tout retard ou départ avant la fin des trois matches est considéré comme un forfait, les points de matches joués sont perdus.** Dans les tournois à 8, les joueurs ne peuvent s'absenter sans en référer au directeur de jeu, avant leur élimination définitive après deux défaites. Un départ anticipé non autorisé sera sanctionné par une interdiction de jouer la journée suivante.

**Pour chaque journée de championnat,** l'engagement du joueur doit être communiqué à l'organisateur au plus tard **le jeudi à 23h59 qui précède de 17 jours** la compétition.

Pour des raisons de commodités, cet engagement est communiqué uniquement par Internet, sur le site [www.lbif.fr](http://www.lbif.fr), rubrique « snooker » puis « inscriptions tournois ». Il peut éventuellement être fait par E-mail si le site n'est pas en fonction.



accueil

[ACCUEIL](#) || [PAGE SNOOKER](#) || [INSCRIPTION TOURNOI](#) || [LISTE DES INSCRITS](#)**Inscription Tournois**  
Entrez votre nom ou licence

accueil

**INSCRIPTION TOURNOIS**

INSCRIPTION	LICENCE	NOM	PRENOM	CLUB
<a href="#">insérer</a>	145299L	PLASSARD	Yvan	9121
<a href="#">insérer</a>	140055T	PLASSART	Florian	9120

[Retour](#)



[ACCUEIL](#) || [PAGE SNOOKER](#) || [INSCRIPTION TOURNOI](#) || [LISTE DES INSCRITS](#)

Inscriptions en ligne  
[Calendrier](#)  
 Les joueurs inscrits hors délai pourront être engagés en complément des poules à la discrétion de la C.S. Sélectionnez le tournoi pour lequel vous voulez vous inscrire.  
 Remplissez ensuite **tous** les champs et validez.

Votre adresse IP sera enregistrée...

Nous sommes le 06-09-2012 et il est 09:03

Tournoi :

Nom :

Prénom :

Licence :

email :

Téléphone :

Club :

E\_mail Club :

**Attention:** avant de valider votre inscription.

► Vérifier particulièrement le champ **tournoi**, ensuite, tous les autres champs.

J'ai lu et j'accepte le règlement ([règlement IDF](#))

► Voir la liste des inscrits pour confirmation.  
 Si vous rencontrez un problème. Ecrivez au [Responsable](#).

Lors de chaque engagement des joueurs, ceux-ci doivent mentionner leur nom, prénom, numéro de licence et club d'appartenance. **Aucun engagement ne sera pris en compte sans la présence de ces 4 informations.**

Un accusé de réception de l'engagement est retourné au joueur automatiquement par le site par courriel, avec copie sur la boîte mail du club.

La convocation et la feuille de match pré-remplie sont envoyées au joueur uniquement par courriel, au plus tard le dimanche qui précède la journée de championnat, et si possible 2 semaines avant. Le joueur est informé du lieu, jour et heure où il est tenu de se rendre. Il connaît également le nom de ses adversaires, contenus dans la feuille de match pré-remplie.

#### Inscription « Hors-délai »

L'inscription dite « hors-délai » est l'inscription faite entre le jeudi 23h59, 17 jours précédents la compétition et le dimanche 23h59 précédent la compétition. La prise en compte d'un joueur inscrit « hors-délai » est à la discrétion du Responsable Sportif en fonction des places disponibles. Si le joueur en question devait être « tête de série », il cèdera sa place de « tête de série » et sera alors convoqué dans les poules.

## 2.7. **FORFAIT D'UN JOUEUR**

En cas de forfait, tout joueur doit impérativement le signaler **par courriel** (messages téléphoniques et texto non reconnus) auprès de l'organisateur au plus tard, avant réception de la convocation (voir coordonnées de l'organisateur en début de règlement).

Sauf cas de force majeure (à l'appréciation de la L.B.I.F.), tout joueur forfait n'ayant pas respecté ce délai est déclaré **forfait non excusé et automatiquement exclu de la journée de championnat suivante**, sans convocation préalable devant la Commission de Discipline, sauf en cas de récidive. Son club est redevable d'une amende dont le montant est défini par les dispositions financières LBIF, payable à réception de l'avis de la Commission de Discipline.

Le joueur est invité à se présenter au club à l'horaire de convocation afin de pouvoir se préparer sereinement pour ses matchs.

Par respect pour les adversaires, tout joueur en retard (20 min après l'heure de convocation) perd automatiquement ses deux matchs, et son (ses) adversaire(s) est (sont) déclaré(s) vainqueur(s), sauf cas de force majeure (à l'appréciation de la L.B.I.F.).

## 2.8. **INTERRUPTION D'UN MATCH**

Si un match doit être interrompu avant la fin par une cause extérieure au jeu (fermeture de la salle, ...), les frames entièrement jouées sont maintenues. La frame entamée, et qui a dû être interrompue, sera rejouée intégralement, avec le même joueur à l'ouverture.

Les joueurs doivent mentionner précisément la nature de l'incident sur la feuille de match, et prendre contact avec l'organisateur afin de trouver un autre moment pour terminer le(s) match(s) en cours.

Si un joueur abandonne son match en cours de jeu sans motif valable et justifié sous 48 heures auprès de la commission sportive, il sera convoqué devant la Commission de Discipline pour abandon en cours de compétition.

Une telle action doit être notifiée sur la feuille de match.

## 2.9. **CLASSEMENT DES JOUEURS**

Chaque match gagné en NR2 (y compris par forfait) rapporte six (6) points, chaque match perdu rapporte un (1) point. Un match perdu par forfait ne rapporte aucun point. Lors d'un match gagné ou perdu par forfait, aucune frame n'est gagnée ni perdue pour les deux joueurs. Hormis lors de la finale, en NR1, chaque match de poule perdu rapporte six (6) points et chaque match gagné douze (12) points. Seront qualifiés pour la finale à 8 joueurs les gagnants des 4 tournois (journées 2 à 5), ainsi que les meilleurs joueurs du classement LBIF. En tableau final de chaque tournoi (demi-finale et finale), chaque victoire rapporte 24 points.

La FFB souhaite connaître le meilleur break en compétition de chaque joueur. Les joueurs sont donc invités à mentionner sur la feuille de match leur meilleur break de chaque frame.

De plus, lors de chaque journée, un (1) point bonus est attribué à tout joueur ayant réalisé un break supérieur à 30 points et deux (2) points bonus pour un demi-century (break supérieur à 50 points). En raison de la montée du niveau en LBIF, trois (3) points bonus sont accordés pour un break supérieur à 70 points et cinq (5) points pour un century (break supérieur à 100 points).

Après chaque journée, les joueurs sont classés prioritairement selon les critères suivants :

- division (à partir de la 2<sup>e</sup> journée)
- plus grand nombre de points,
- meilleur quotient : frames remportées / frames concédées,
- meilleur quotient : points marqués dans les frames / points encaissés,
- meilleur break de la saison.

Le classement réactualisé après chaque journée sera disponible sur le site [www.lbif.fr](http://www.lbif.fr) et BAP-ffbsportif.com quelques jours après chaque journée, le temps de recevoir tous les résultats des matchs.

**Le site LBIF est officiel, il doit contenir les convocations et les classements pour les cas de litige.**

A l'issue de la première journée, on séparera les joueurs en deux divisions. La première division regroupera pour toute la saison les huit premiers du classement, la seconde division les joueurs suivants. Après chaque journée auront lieu deux mouvements de montée-descente (quatre si plus de 12 joueurs inscrits en D2). Selon disponibilité des tables, des matches de classement pourront avoir lieu lors de cette 7<sup>e</sup> journée.

### **3. Finale du championnat**

#### **3.1. LIEU ET DATE DE LA FINALE**

La finale se déroulera dans un club à définir lors de l'AG de ligue, selon disponibilité des salles à la date voulue. Ce tournoi se jouera à 8, en double élimination.

La date de cette Finale est fixée dans le Calendrier LBIF Snooker.

#### **3.2. QUALIFICATION**

Seront qualifiés huit joueurs. Les vainqueurs des quatre tournois de NR1 des journées 2 à 5, ainsi que les meilleurs joueurs du classement LBIF.

#### **3.3. PHASE FINALE**

L'organisateur du championnat sera présent ainsi qu'un arbitre, si possible.

Chaque match remporté lors de cette phase finale rapporte 24 (vingt-quatre) points, chaque défaite 12 (douze) points. Les points bonus pour breaks seront attribués de la même façon que lors des tournois du championnat.

#### **3.4. ENGAGEMENT D'UN JOUEUR**

Dès la fin de la cinquième journée de championnat et la mise à jour du classement, les joueurs concernés seront invités individuellement à participer à la phase finale du championnat. Ils seront contactés préférentiellement par courriel, sinon par téléphone ou SMS.

En cas de refus d'un des joueurs, le joueur suivant au classement sera invité à le remplacer, jusqu'à avoir huit joueurs lors de cette finale. Ceux-ci devront s'inscrire sur [www.lbif.fr](http://www.lbif.fr).

### **Le joueur qui accepte de participer s'engage pour la finale prévue au calendrier.**

Une confirmation sera envoyée au joueur préférentiellement par courriel, sinon par téléphone, au plus tard la veille au soir de la finale (dernière journée de championnat). Un joueur qui n'aurait pas reçu cette confirmation de participation après cette date est invité à se manifester au plus vite auprès de l'organisateur.

### **3.5. FORFAIT D'UN JOUEUR**

En cas de forfait, tout joueur doit impérativement le signaler **par écrit** (lettre postale ou courriel) auprès de l'organisateur au plus tard avant réception de la convocation (voir coordonnées de l'organisateur en début de règlement).

Sauf cas de force majeure (à l'appréciation de la L.B.I.F.), tout joueur forfait n'ayant pas respecté ce délai est déclaré **forfait non excusé et automatiquement exclu de la journée de championnat suivante**, sans convocation préalable devant la Commission de Discipline, sauf en cas de récidive. Son club est redevable d'une amende dont le montant est fixé par les dispositions financières dont le LBIF, payable à réception de l'avis de la Commission de Discipline.

Le joueur est invité à se présenter au club à l'horaire de convocation afin de pouvoir se préparer sereinement pour ses matches.

Par respect pour les adversaires, tout joueur en retard à la phase finale (20 min après l'heure de convocation) perd automatiquement sa première manche, même en cas de force majeure, puis une manche par tranche de 20 min. Après une heure de retard, le match est concédé.

### **CLASSEMENT FINAL**

Le classement final du championnat d'Île-de-France est obtenu en tenant compte des résultats obtenus par les joueurs lors des 5 journées de championnat et lors de la finale, en décomptant la plus mauvaise performance. Les joueurs sont classés prioritairement selon les critères suivants :

- plus grand nombre de points,
- meilleur quotient : frames remportées / frames concédées,
- meilleur quotient : points marqués dans les frames / points encaissés,
- meilleur break de la saison.

Le classement final sera disponible sur le site [www.lbif.fr](http://www.lbif.fr) le plus rapidement possible

### **3.6. RECOMPENSES**

Le champion d'Île-de-France, le finaliste et les demi-finalistes se verront remettre des médailles le jour de la finale.

**Le club organisateur doit fournir deux coupes pour la finale ainsi qu'un trophée pour le meilleur break de la saison.**

**Nom du club ou de la salle**  
**Finale Individuelle LBIF Snooker**  
**Saison 2018-2019**  
**Place (Vainqueur / Finaliste)**

Conformément au Code Sportif snooker, les joueurs classés dans le championnat d'Île-de-France obtiendront des points de ranking nationaux, tout comme pour les autres tournois régionaux et nationaux. Le champion d'Île-de-France sera qualifié pour la finale du championnat de France (ou l'un des suivants en cas de désistements). Le finaliste le sera également, en fonction des places attribuées aux ligues en fonction du taux de participation.

<b>4. <u>Coupe LBIF</u></b>
-----------------------------

**4.1. DEROULEMENT DE LA COMPETITION**

**4.1.1. Principe général**

Le principe général de l'épreuve est : élimination directe, sans tête de série, avec tirage au sort à chaque tour. Aucune distinction n'est opérée entre les différentes catégories (féminines, masculins, seniors, juniors, équipe de France).

Tous les matchs se jouent au meilleur des 5 manches (3 manches gagnantes).

**4.1.2. Lieux et dates**

Les dates des rencontres seront définies ultérieurement dans le Calendrier LBIF Snooker 2019-2020.

Les clubs possédant une table de snooker sont rares en Île-de-France ; les matchs pourront avoir lieu uniquement aux clubs suivants :

- ASBB, Ballainvilliers (91)
- Club le 55, Meaux (77100),
- Billard Club, Kremlin-Bicêtre (94270)
- Association de Billard d'Argenteuil, Argenteuil (95)

**4.1.3. Inscriptions de joueurs**

Les joueurs peuvent s'inscrire sur le site [www.lbif.fr](http://www.lbif.fr), rubrique « snooker », tant que le quota de 16 joueurs n'est pas atteint. Eventuellement, une inscription par courriel auprès de l'organisateur est possible, en cas de dysfonctionnement du site.

Une confirmation de l'inscription sera envoyée par mail aux joueurs dès l'inscription  
[Tirage au sort et répartition des matchs](#)

Pour chaque tour, le délégué régional effectue un tirage au sort des matchs, le tirage de l'ensemble des tours aura lieu lors de la première journée de championnat, définie dans le Calendrier LBIF Snooker 2019-2020. Ce tirage au sort est public.

Il est effectué en évitant dans la mesure du possible que des joueurs du même club ne se rencontrent au premier tour. A partir du deuxième tour, le tirage au sort effectué à chaque tour éliminatoire est intégral, sans privilégier les joueurs suivant leur club d'appartenance ou leur niveau.

Le responsable régional rappellera sur le site [www.lbif.fr](http://www.lbif.fr) la date des tirages au sort, afin que des joueurs puissent venir y assister s'ils le souhaitent.

#### 4.1.4. Feuille de match

En même temps que la convocation pour le match, le jeudi avant le jour de compétition, chaque joueur reçoit par courriel une feuille de match pré-remplie, à condition qu'il ait indiqué une adresse courriel valide. Le joueur est chargé de l'imprimer, de l'apporter avec lui le jour des matchs, de la remplir et de la signer à la fin du match avec son adversaire.

Les joueurs sont eux-mêmes responsables de la transmission des résultats des matchs. L'envoi des résultats doit avoir lieu au plus tard le jeudi suivant le jour de compétition, afin de mettre à jour le classement des joueurs et le prochain tour de compétition. Cet envoi se fait par courriel, en scannant la feuille de match (voir coordonnées de l'organisateur en début de règlement).

**Une communication orale des résultats ne suffit pas ; une trace écrite des résultats doit subsister, entérinée par la signature des joueurs.**

**Si les résultats ne sont pas parvenus à l'organisateur une semaine après la compétition, les joueurs mis en cause sont déclarés forfait non excusés, avec toutes les conséquences classiques (élimination du joueur de la compétition, amende au club).**

Par souci de sécurité, les joueurs peuvent remplir la feuille de match en plusieurs exemplaires et la transmettre chacun de leur côté.

#### 4.1.5. Classement des joueurs

Bien qu'il n'y ait plus de finale nationale, un classement des joueurs est établi de la façon suivante :

- Vainqueur de la coupe de la ligue régionale,
- Finaliste.

Les joueurs suivants sont classés par ordre décroissant :

- du nombre de tours passés,
- du quotient nombre total de frames gagnées / nombres de frames perdues,
- du quotient nombre total de points marqués / nombres de points encaissés.

#### 4.2. **FORFAIT D'UN JOUEUR**

En cas de forfait, tout joueur doit impérativement le signaler **par écrit** (lettre postale ou e-mail) auprès de la commission sportive au plus tard, avant réception de la convocation (voir coordonnées de la commission sportive en début de règlement).

Sauf cas de force majeure (à l'appréciation de la L.B.I.F.), tout joueur forfait n'ayant pas respecté ce délai est déclaré **forfait non excusé et automatiquement exclu de la Coupe LBIF**, sans convocation préalable devant la Commission de Discipline, sauf en cas de récidive. Son club est redevable d'une amende dont le montant est fixé par les dispositions financières dont le LBIF, payable à réception de l'avis de la Commission de Discipline.

Le joueur est invité à se présenter au club à l'heure de convocation afin de pouvoir se préparer sereinement pour ses matches.

Tout joueur en retard (20 min après l'heure de convocation) perd la première frame de son match s'il a prévenu son adversaire et/ou le responsable snooker. Au-delà, ou s'il n'a pas prévenu son adversaire et/ou le responsable LBIF, il perd automatiquement son match, et son adversaire est déclaré vainqueur du match.

#### 4.3. **RECOMPENSES**

La coupe d'Île-de-France n'est pas qualificative. Le vainqueur et le finaliste reçoivent néanmoins une coupe LBIF. Cette compétition a pour unique but d'offrir aux joueurs l'opportunité de jouer des matches plus long qu'en championnat, en trois manches gagnantes.

### 5. Championnat par équipe

#### 5.1. **ORGANISATION**

Le championnat par équipe, tel qu'il était organisé ces dernières saisons, est supprimé par manque d'adhésion des joueurs.

Il est remplacé à titre expérimental par un challenge entre clubs, par équipes de 3 ou 4 joueurs. Les clubs se rencontrent sur un week-end pour 9 à 16 matches (chacun des joueurs d'une équipe rencontrant chacun des joueurs adverses).

Ce challenge a pour vocation d'être étendu à une compétition nationale par clubs la saison suivante, en cas de succès.

## 6. Coupe 6-Reds

### 6.1. UNE FORME SIMPLIFIEE DU SNOOKER

La Coupe 6 rouges est une compétition ouverte à tous les licenciés de la FFB sur simple inscription sur le site internet de la LBIF.

Cette compétition Mixte (Toutes Catégories) se déroule en une seule phase.

Le principe général de l'épreuve est : élimination directe, sans tête de série, avec tirage au sort à chaque tour.

Particularité de cette compétition : la partie se joue avec seulement 6 billes rouges au lieu de 15 avec des règles spécifiques :

- Toutes les règles de Snooker habituelles s'appliquent avec les exceptions suivantes:
- Il n'y aura pas plus de cinq 'Foul & a Miss' consécutifs annoncés par l'arbitre.
- Après quatre 'Foul & a Miss' consécutifs, l'arbitre avertit le joueur fautif que si un autre 'Foul & a Miss' est annoncé les options suivantes seront proposées au joueur adverse :
  - \* Jouer lui-même de l'endroit où les billes se sont arrêtées.
  - \* Demander à son adversaire de jouer de l'endroit où les billes se sont arrêtées
  - \* Mettre la bille blanche n'importe où sur la table, mais cette option ne peut être prise si le jeu a atteint le stade de «snooker requis».
- Un joueur ne peut pas snooker derrière une couleur nommée à tout moment de la partie.

### 6.2. REGLEMENT

Le tirage au sort est effectué sur place, au début de la compétition.

Dans la mesure du possible essayer d'éviter que des joueurs d'un même club ne se rencontrent au premier tour.

Ce tournoi se déroule au meilleur des 7 frames (4 frames gagnantes).

### 6.3. CLASSEMENT

Le classement final de la Coupe 6-Reds ne donne aucun point au classement ranking LBIF.

Le Trophée de la Coupe 6-Reds est remis au vainqueur qui en a la responsabilité et qui s'engage à le remettre en jeu lors de l'édition suivante.

Le fait de remporter la Coupe 6-Reds n'ouvre aucun droit sur des compétitions nationales ou internationales.



## 7. Annexes

### 7.1. ANNEXE 1 : EXEMPLE DE FEUILLE DE MATCH PRE-REMPLEIE



## Championnat d'Ile-de-France de snooker



### Feuille de match

<b>Club :</b> Billard Club de Villepreux	<b>Date :</b> 20/09/2009, 14h00	<b>Poule :</b> A
--	---------------------------------	------------------

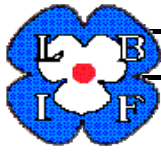
		Joueur 1 : <b>M. DUPOND</b>		Joueur 2 : <b>Mme DURAND</b>		Arbitre : Joueur 3	
		Score	Break (>25)	Score	Break (>25)	<b>M. MARTIN</b>	
<b>Match n° 2</b>	Frame 1	(ouvreur)					
	Frame 2			(ouvreur)			
	Frame 3	(ouvreur)					
<b>Résultat</b>		<b>M/Mme _____ gagne 2 frames à __.</b>					

		Joueur 3 : <b>M. MARTIN</b>		Vainqueur 1 :		Arbitre : Perdant 1	
		Score	Break (>25)	Score	Break (>25)		
<b>Match n° 2</b>	Frame 1	(ouvreur)					
	Frame 2			(ouvreur)			
	Frame 3	(ouvreur)					
<b>Résultat</b>		<b>M/Mme _____ gagne 2 frames à __.</b>					

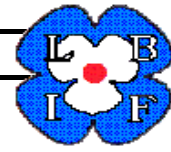
		Perdant 1 :		Joueur 3 : <b>M. MARTIN</b>		Arbitre : Vainqueur 1	
		Score	Break (>25)	Score	Break (>25)		
<b>Match n° 3</b>	Frame 1	(ouvreur)					
	Frame 2			(ouvreur)			
	Frame 3	(ouvreur)					
<b>Résultat</b>		<b>M/Mme _____ gagne 2 frames à __.</b>					

	Prénom - NOM	N° licence	Signature
Joueur 1	<b>M. Henri DUPOND</b>	<b>123456A</b>	
Joueur 2	<b>Mme Valérie DURAND</b>	<b>234567B</b>	
Joueur 3	<b>M. Jean MARTIN</b>	<b>345678C</b>	

7.2. ANNEXE 2 : EXEMPLE DE FEUILLE DE MATCH REMPLIE



Championnat d'Ile-de-France de snooker



Feuille de match

<b>Club :</b> Billard Club de Villepreux	<b>Date :</b> 20/09/2009, 14h00	<b>Poule :</b> A
--	---------------------------------	------------------

		Joueur 1 : <b>M. DUPOND</b>		Joueur 2 : <b>Mme DURAND</b>		Arbitre : Joueur 3	
		Score	Break (>25)	Score	Break (>25)	<b>M. MARTIN</b>	
<b>Match n° 2</b>	Frame 1	(ouvreur) <b>58</b>		<b>32</b>			
	Frame 2	<b>34</b>		(ouvreur) <b>12</b>			
	Frame 3	(ouvreur)					
<b>Résultat</b>		M/Mme <u><b>DUPOND</b></u> gagne 2 frames à <u><b>0</b></u> .					

		Joueur 3 : <b>M. MARTIN</b>		Vainqueur 1 : <b>DUPOND</b>		Arbitre : Perdant 1	
		Score	Break (>25)	Score	Break (>25)	<b>DURAND</b>	
<b>Match n° 2</b>	Frame 1	(ouvreur) <b>46</b>	<b>28</b>	<b>36</b>			
	Frame 2	<b>57</b>		(ouvreur) <b>14</b>			
	Frame 3	(ouvreur)					
<b>Résultat</b>		M/Mme <u><b>MARTIN</b></u> gagne 2 frames à <u><b>0</b></u> .					

		Perdant 1 : <b>DURAND</b>		Joueur 3 : <b>M. MARTIN</b>		Arbitre : Vainqueur 1	
		Score	Break (>25)	Score	Break (>25)	<b>DUPOND</b>	
<b>Match n° 3</b>	Frame 1	(ouvreur) <b>21</b>		<b>49</b>	<b>31</b>		
	Frame 2	<b>27</b>		(ouvreur) <b>24</b>			
	Frame 3	(ouvreur) <b>33</b>		<b>38</b>			
<b>Résultat</b>		M/Mme <u><b>MARTIN</b></u> gagne 2 frames à <u><b>1</b></u> .					

	Prénom - NOM	N° licence	Signature
Joueur 1	M. Henri DUPOND	123456A	<i>H Dupond</i>
Joueur 2	Mme Valérie DURAND	234567B	<i>Durand</i>
Joueur 3	M. Jean MARTIN	345678C	<i>Jean Martin</i>

### 7.3. ANNEXE 3 : BAREME OFFICIEL DES POINTS AU RANKING NATIONAL

Se reporter au barême des points, annexe 2 du code sportif national !

Pas de points au classement national attribués lors de la Coupe de France, ni lors des coupes de ligues

championnat LBIF		tournoi à 8 poules (ex : ZST zone nord)		tournois à 4 poules	
classement	points nationaux	classement	points nationaux	classement	points nationaux
1	200	1	99	1	99
2	190	2	84	2	84
3	180	3 et 4	70	3 et 4	70
4	170	5 à 8	57	5 à 8	57
5 et 6	160	9 à 16	45	9 à 12	45
7 et 8	150	17 à 24	34	13 à 16	34
9 à 12	140	25 à 32	24	17 à 24	24
13 à 16	130	suivants	15	25 à 32	15
17 à 24	120			suivants	7
		play-offs			
		1 à 8	90	finale championnat de France	
		9 à 16	70	1	266
		17 à 24	51	2	225
				3 et 4	185
				5 à 8	146
				9 à 16	108
				17 à 24	71
tournoi national					
1	126				
2	105				
3 & 4	85				
5 à 8	66				
9 à 16	48				
17 à 32	31				

7.4. **ANNEXE 4 : TABLEAU DE CLASSEMENT REGIONAL POUR TRANSMISSION FFB**

Tableau de transmission des résultats de tournois de ligues

Ligue : Ile-de-France



## Classement REGIONAL

*Snooker - saison 2012-2013*

responsable snooker :

Florian PLASSART

lbif.snooker@gmail.com

classé	Nom	Prénom	Licence	Club	Total

Nombre de participants

Résultats par ranking																	
Rkg n° 1			Rkg n° 2			Rkg n° 3			Rkg n° 4			Rkg n° 5			Rkg n° 6		
Points	Bonus	Péna	Points	Bonus	Péna	Points	Bonus	Péna	Points	Bonus	Péna	Points	Bonus	Péna	Points	Bonus	Péna

## 7.5. ANNEXE 5 : SCHEMA SYNTHETIQUE ET FONCTIONNEMENT DES COMPETITIONS

